

LFK PRESSEMITTEILUNG Nr. 7/2023

## Schulkinder für Informatik begeistern

### **Das innovative Toolkit von „Games im Unterricht“ steht Lehrkräften aus Baden-Württemberg kostenlos zur Ausleihe zur Verfügung**

**Stuttgart, 03.04.2023.** Auf dem Weg in die digitale Zukunft ist es essentiell, dass digitale Bildung bereits im Schulunterricht stattfindet und Programmieren dabei als wichtige Digitalkompetenz Anerkennung findet. Deshalb unterstützt das kostenlos ausleihbare „Toolkit“ des LFK-Projekts „Games im Unterricht“ Lehrkräfte dabei, die Chancen und Potenziale der Digitalisierung spielerisch im Unterricht zu erproben, um so die Qualität des Informatikunterrichts zukunftsorientiert weiterzuentwickeln.

#### **Muster und Strukturen erkennen, um Probleme logisch zu lösen**

Das "[Games im Unterricht Toolkit](#)" richtet sich an alle Lehrkräfte im Fachbereich Informatik, die nach einer praktischen und projektbezogenen Möglichkeit suchen, ihre Schülerinnen und Schüler spielerisch herauszufordern und ihnen dabei informatische Grundlagen wie Codierung, Algorithmen und Programmierung zu vermitteln. Neben den gedruckten Unterrichtsmaterialien und ausführlichen Handreichungen für die Lernmodule enthält der Koffer die erforderliche Hard- und Software, die üblicherweise nicht im Schulinventar vorhanden ist.

#### **Dezentrale Ausleihe über die vor Ort zuständigen Medienzentren**

Für den richtigen Umgang mit dem aktuell viel diskutierten Thema der Künstlichen Intelligenz ist informatives Denken besonders wichtig. Also die Fähigkeit, Fragen so zu formulieren und analysieren, dass ein Computer sie beantworten könnte. Vor diesem Hintergrund bietet das "Games im Unterricht Toolkit" Schulklassen einen spielerischen, lehrplangerechten und niedrigschwiligen Einstieg in die Funktionsweise von Algorithmen. Auf der [Website der LFK](#) findet sich eine Übersicht aller rund 30 baden-württembergischen Medienzentren, bei denen das Toolkit kostenfrei ausgeliehen werden kann. Viele der Medienzentren bieten zudem kostenlose Informationsveranstaltungen zum richtigen Umgang mit dem Toolkit an.

**Ansprechpartner für Presseanfragen:**

Dominik Rudolph  
Landesanstalt für Kommunikation  
Baden-Württemberg (LFK)  
E-Mail: presse@lfk.de

**Fachliche Ansprechpartnerin:**

Laura Habl  
Landesanstalt für Kommunikation  
Baden-Württemberg (LFK)  
E-Mail: l.habl@lfk.de

**Über die Landesanstalt für Kommunikation (LFK)**

Die LFK ist die Medienanstalt für Baden-Württemberg. Sie lizenziert und beaufsichtigt den privaten Rundfunk, weist Übertragungskapazitäten zu und entwickelt und fördert eine vielfältige Medienlandschaft. Sie setzt sich für Meinungsfreiheit und -vielfalt ein, gerade auch auf digitalen Verbreitungswegen, Telemedien und Social Media. Die LFK ist außerdem zuständig für den Jugendmedienschutz und die Vermittlung von Medienkompetenz. Hierzu engagiert sie sich in zahlreichen Projekten und bietet Aus- und Fortbildungsmaßnahmen an.

**Über das "Games im Unterricht Toolkit"**

Für das Projekt verantwortlich ist die Landesanstalt für Kommunikation Baden- Württemberg (LFK). Das Toolkit entstand durch die Förderung des Ministeriums für Kultus, Jugend und Sport Baden-Württemberg und in Zusammenarbeit mit den ComputerSpielSchulen Stuttgart und Filstal sowie dem Zentrum für Schulqualität und Lehrerbildung (ZSL).