

Erklärung

Die Schüler sollen auf Basis von aktuell behandelte Literatur einige Szenen in Bildern darstellen.

Dazu sollen sie folgende Apps auf ihr Smartphone laden: *Camera 360 Ultimate*, *Photo Grid*, *Gorilla Cam Free* (nur iOS) bzw. *Fast Burst Camera Lite* (nur Android), *Snapseed*.

In den **Zusatzinformationen** werden diese näher beschrieben.

Zudem gibt es für schnelle Gruppen eine **Zusatzaufgabe**.

Die Apps wurden ausführlich auf ihre Sicherheit geprüft. Die Schüler sollten jedoch darauf hingewiesen werden, dass mögliche In-App Käufe (beispielsweise in "Gorilla Cam Free") für die Bearbeitung der Aufgabe nicht nötig sind und daher nicht getätigt werden sollen.

Tip: Die Apps möglichst per WLAN herunterladen, da so keine zusätzlichen Download-Kosten entstehen können. Am besten ca. eine Woche vorher ankündigen und zuvor die Apps selbst ausprobieren.

Lernziel

Die Schüler sollen die Bandbreite ihres Smartphones kennenlernen. Es soll ihnen bewusst werden, dass man mit dem Smartphone nicht nur SMS schreiben, telefonieren und im Internet surfen kann. Die Schüler setzen sich aktiv und auf unterhaltsame Weise mit der Literatur auseinander.

Regeln

Bevor die Schüler mit der Aufgabe beginnen müssen Regeln für den Umgang mit dem Smartphone festgelegt werden!

- Der Besitzer des Smartphones bestimmt selbst, wer es bedienen darf.
- Alle Schüler verpflichten sich zu einem sorgsamen und gewissenhaften Umgang mit dem entsprechenden Smartphone.
- Im Schadensfall haftet der Verursacher für den Schaden.

Materialien

- mindestens 1 Smartphone pro Gruppe mit USB-Kabel
- ein Buch oder eine Kurzgeschichte als Basis
- eventuell Requisiten
- ein Laptop zur Präsentation

Aufgaben

Aufgabe 1	Gruppenaufgabe  Dauer: 90-120 Minuten	Geht in Gruppen zu ca. fünf Schülern zusammen. Macht euch mit den vier Apps bekannt und findet heraus, welche Funktionen sie bieten.
		Sucht euch aus eurer aktuellen Literatur eine Schlüsselszene aus und überlegt euch, wie ihr diese mit Bildern darstellen könnt. Eure Ideen könnt ihr in einer Tabelle festhalten. <ul style="list-style-type: none"> • Welche Szene kann als Schlüsselszene identifiziert werden und warum? • Gibt es mehrere Schlüsselszenen? • Für welche Schlüsselszene entscheidet ihr euch? Begründet dies. • Wie und wo möchtet ihr die Schlüsselszene darstellen? Sind dazu Requisiten oder Accessoires nötig? Setzt eure Ideen mit Hilfe der Apps um. <ul style="list-style-type: none"> • Für welche Apps entscheidet ihr euch und wieso?
		Präsentiert euer Ergebnis vor euren Mitschülern. Wie wollt ihr euer Ergebnis präsentieren? Ihr könnt euch zwischen der Präsentation am Laptop oder ausgedruckt auf einer Stellwand entscheiden. Beschreibt während eurer Präsentation den Entstehungsprozess eurer Bilder. Gebt euch anschließend gegenseitig Feedback.
Zusatzaufgabe	Einzelaufgabe 	Ziehe ein Fazit, indem du erläuterst, wieso du welche App genutzt hast und ob sie deine Erwartungen erfüllt hat.
		Sind Bildbearbeitungs- beziehungsweise Fotografie-Apps etwas, was du in Zukunft öfter benutzen möchtest? Wieso? Wieso nicht?

Zusatzinformationen

- Camera 360** Camera 360 bietet nicht nur einen Selbstauslöser und einen Sportmodus, sondern hält auch viele Effekte, Rahmen und andere Extras bereit. Das Besondere an dieser App ist, dass man nicht nur Bilder machen, sondern gleichzeitig auch Töne dazu aufnehmen kann.
- Photo Grid** Mit dieser App kann man die bearbeiteten Bilder in Collagen und Rahmen zusammenfügen. Es stehen sowohl viele Arten von Rahmen, als auch viele Muster für die Rahmen zur Verfügung.
- GorillaCam (iOS)** Mit der GorillaCam können über einen gewissen Zeitraum automatisch Bilder gemacht werden, die dann von der App in ein Video zusammengefügt werden. Besonders eignet sich diese Anwendung um Bewegungen oder Veränderungen einzufangen, beispielsweise auf dem Pausenhof.
- Fast Burst Camera Lite (Android)** Mit dieser App kann man bis zu 30 Bilder pro Sekunde aufnehmen. Auch sie eignet sich um Bewegungen einzufangen und ist somit ein Ersatz zur GorillaCam für Android-Smartphones.
- Snapseed** Snapseed ist wohl eine der bekanntesten kostenlosen Apps für die Bildbearbeitung. Man kann nicht nur viele verschiedene Effekte anwenden, sondern diese auch in der Intensität ändern. Außerdem ist es möglich auf sehr einfache Art Korrekturen an Bildern durchzuführen.