



## Themennachmittag

### Edutain Me 5.0 – Das spielende Klassenzimmer

#### Programm

- 14:00 Uhr „Democracy – Just a Funny Game“  
Vortrag zu Demokratie und Gesellschaft von Dr. Felix Heidenreich, IZKT, Universität Stuttgart.
- 14:30 Uhr „EINLEBEN“  
Präsentation des Planspiels durch Ralph Stock, Promotion Software, Tübingen und Dorothee Schulte-Basta, Heinrich Böll Stiftung, Berlin.
- 15:00 Uhr Registrierung, Begrüßung durch Vertreter von LFK und ITFS
- 15:30 Uhr Games im Unterricht - was Pädagog/innen, Spieleentwickler/innen und Schüler/innen empfehlen  
Präsentation der Arbeitsgruppe der Landesanstalt für Kommunikation Baden-Württemberg in Kooperation mit dem Kindermedienland Baden-Württemberg und der ComputerSpielSchule Stuttgart zu den Anforderungen von Games im Schulunterricht.
- 16:00 Uhr „Abgetaucht – ein Fischlernspiel“  
Präsentation des Games „Abgetaucht – ein Fischlernspiel“ von Prof. Dr. Sabiha Ghellal (Hochschule der Medien Stuttgart) und Andrea Hemper (Oberstudienrätin Ludwig Uhland Gymnasium in Kirchheim/Teck)
- 16:30 Uhr Paneldiskussion „Edutain Me 5.0 – Das spielende Klassenzimmer“
- Volker Schebesta, Staatssekretär im Ministerin für Kultus, Jugend und Sport des Landes Baden-Württemberg, Stuttgart
  - Prof. Dr. Jan M. Boelmann, Pädagogische Hochschule, Freiburg
  - Prof. Dr. Sabiha Ghellal, Hochschule der Medien, Stuttgart
  - Andrea Hemper, Oberstudienrätin am Ludwig Uhland Gymnasium, Kirchheim Teck
  - Christoph Rasulis, Art- und Creative Director bei Pixelcloud, Stuttgart
- Moderation: Andreas Garbe, ZDF / Heute Journal, Mainz
- 18:00 Uhr Empfang und kleiner Umtrunk im Foyer des Kunstgebäudes Stuttgart